



# Volley - Wellness

<http://www.volley-wellness.com>

## Cours d'arbitrage 2015

### **Avant le match :**

- L'arbitre dirige les attaques : 5 minutes de chaque côté et les services 5 minutes.
- La totalité de l'échauffement est d'environ 30 minutes.
- Après les services, l'arbitre appelle les 2 capitaines pour régler certains détails tels : les balles à remettre, le tirage du service (si l'équipe recevante ne l'offre pas à l'équipe adverse !).

### **Rôle du capitaine :**

- C'est le seul à pouvoir parler à l'arbitre si les problèmes se situent sur le terrain (écran, hauteur du filet, faute échappant à l'arbitre, etc.).
- Si le capitaine est aussi coach, lui seul demande les temps-morts et remplacements.

### **Rôle du coach :**

- Uniquement quand il est sur le banc, il demande les temps-morts et les remplacements. (Il perd ce rôle quand il est sur le terrain)
- le capitaine peut demander un temps-mort ou un remplacement, malgré la présence du coach.

### **Début du match et situation de jeu :**

- Demandez aux équipes si elles sont prêtes !
- Contrôlez les positions, surtout si le passeur pénètre. Le joueur avant doit avoir au moins un bout du pied devant les pieds du joueur arrière, idem pour les joueurs sur la même ligne : un pied plus à droite ou plus à gauche.
- Le joueur qui va servir doit avoir le temps de se préparer avant le coup de sifflet !! 8 secondes pour servir après le coup de sifflet.
- Au service, une fois le ballon lancé en l'air, il doit être frappé. Le serveur n'a pas droit à 2 essais. Attention au pied sur la ligne = faute. Si le service est effectué avant le coup de sifflet, à remettre.
- Avant de siffler, à chaque service, regardez brièvement l'équipe en réception si elle est prête !
- Faute de rotation : si l'équipe a oublié de faire une rotation et sert, c'est une faute et elle perd le point et le service. Rectifier les positions.

Remplacements : 6 remplacements par set et par équipe. Le joueur ne peut sortir et rentrer qu'une fois. Il n'est pas obligé de reprendre sa place si l'effectif est en dessous de 9 joueurs. (Règle Volley-Wellness)

- Temps-morts : 2 de 30 secondes par set et par équipe.
- Arrêt de 3 minutes entre les sets.
- Au 5<sup>ème</sup> set, tirez une nouvelle fois le service et le terrain avec les 2 capitaines ! A 8 points, changement de terrain.
- Ballon « dehors » out :
  - En dehors des lignes (si le point d'impact est hors du terrain).
  - S'il touche antenne, câble, poteau et filet extérieur des bandes de côté.
  - S'il touche le plafond, mur, public...
- Touches simultanées : lorsque 2 coéquipiers touchent le ballon en même temps, il est compté 2 touches (excepté au contre).
- Le ballon peut toucher n'importe quelle partie du corps, même avec le pied, si possible au sol (Danger !!).
- A la première touche de l'équipe, le ballon peut toucher consécutivement plusieurs parties du corps pendant la même action (après un service ou une attaque). Pas de collé, de porté ou de ballon roulé sur les bras ! La réception par le haut est autorisée.
- Contre et touches d'équipes : Le contact du ballon (complètement en dessus du filet) par le contre n'est pas compté comme une touche d'équipe. Par conséquent, après une touche de contre, l'équipe a droit à trois touches pour renvoyer le ballon. La première touche peut être faite par n'importe quel joueur, y compris celui qui a touché le ballon lors du contre.

### **Joueurs au filet :**

- Par dessus le filet : Au contre, il est permis de toucher le ballon de l'autre côté uniquement pendant la frappe d'attaque si le joueur ne gêne pas le jeu adverse.
- Après la frappe d'attaque, le joueur peut passer sa main de l'autre côté du filet, si le premier contact du ballon a lieu dans son propre espace de jeu.
- Pénétration sous le filet : Il est permis de toucher le terrain de jeu de l'adversaire avec le pied pour autant que la partie du pied ou sa projection, reste en dessus de la ligne et que l'on ne touche pas l'adversaire.
- Toucher le terrain de jeu de l'adversaire avec n'importe quelle partie du corps située au-dessus du pied est autorisée pour autant que cela ne gêne pas le jeu de l'adversaire.
- Fautes du joueur au filet : **NEW 2015/16**
- **Le contact du filet entre les antennes par un joueur, au cours de l'action de jouer le ballon, est une faute.**
- **L'action de jouer le ballon comprend (entre autres) le départ ou l'envol, la frappe (ou sa tentative) et la reprise de contact avec le sol.**

- Les joueurs peuvent toucher les poteaux, câbles et tout autre objet en dehors des antennes, y compris le filet lui-même, pour autant que cela ne gêne pas le jeu.
- **Écran** : C'est l'équipe adverse qui empêche de voir le joueur au service ! Si l'équipe persévère à faire écran après avertissement de l'arbitre, le service qui passe au-dessus de l'écran est faux !

### **Joueurs arrière :**

- Ils peuvent attaquer derrière la ligne des 3 mètres, sauter derrière la ligne, atterrir devant, cela est correct.
- Ils peuvent attaquer devant (le joueur peut sauter pour faire son geste d'attaque) tant que **la balle n'est pas entièrement au-dessus du filet**.  
Attention au passeur en pénétration (pas de bloc ou d'attaque au-dessus du filet).

### **Attaquer ou contrer le service n'est pas autorisé !!**

### **Fin de set :**

- Lorsque la première équipe arrive à 24 points, l'arbitre dit : « Balle de set (ou de match) » (pas obligatoire). Il n'est pas obligé de le répéter si le set continue (jusqu'à 27-29 par exemple).

### **Conduite sportive :**

- Les joueurs doivent accepter avec esprit sportif les décisions de l'arbitre. En cas de doute, seul le capitaine peut demander des éclaircissements. L'arbitre a aussi le droit de se tromper et de l'admettre, toutefois, il doit rester ferme sur des positions délicates telles que balles « out » ou « dedans » proche d'une ligne, ou une faute de touches...

### **SOYONS FAIR-PLAY DANS LES DEUX SENS !**

### **Gestes officiels :**

- Les gestes servent à indiquer les raisons du coup de sifflet : soutenez le geste un instant.
- L'arbitre indique d'abord l'équipe qui va servir puis la nature de la faute. (L'inverse d'avant !!) Si cela perturbe trop l'arbitre, ne pas en tenir rigueur !!
- Equipe au service : tendre le bras en direction de l'équipe qui va servir.

- Autorisation de servir : bras en l'air ou par dessus le filet pour indiquer la direction du service.
- Temps-mort : mains en T.
- Remplacement : rotation d'un avant-bras autour de l'autre.
- Retard dans le service ; lever 8 doigts écartés.
- Faute de position ou de rotation : faire un mouvement circulaire avec l'index.
- Ballon « dedans » : étendre le bras et la main vers le sol.
- Ballon « dehors » (out) : lever les avant-bras, mains ouvertes contre soi.
- Ballon tenu ou collé : lever lentement l'avant-bras, la main vers le haut.
- Double touche : lever 2 doigts écartés.
- Quatre touches : lever 4 doigts écartés.
- Pénétration par dessus le filet : placer l'avant-bras, main tendue au-dessus du filet.
- Faute d'attaque d'un arrière : bras en l'air, mouvement de haut en bas avec l'avant-bras.
- Pénétration sous le filet : montrer du doigt la ligne centrale.
- Echange à remettre : lever les 2 pouces.
- Ballon touché avant de sortir : frotter le bout des doigts d'une main, en position verticale, avec l'autre.
- Fin du set (ou match) : croiser les avant-bras devant la poitrine.
- Coups de sifflet forts et courts pour les services, les fautes, ainsi que pour les demandes de changements et les temps-morts.
- Pour la fin du temps-mort ou le début d'un set (rappel des joueurs sur le terrain) : doux et roulé. Pour la fin d'un set ou d'un match : fort et roulé.

#### Internet :

- Règles officielles de volleyball (FIVB) 2013-2016
- Les gestes officiels des arbitres de volleyball